

## Packet Tracer - Exploration en mode logique et physique

### Objectifs

- Partie 1: Examiner la barre d'outils inférieure
- Partie 2: Examiner les dispositifs dans un placard de câblage
- Partie 3: Connecter des périphériques d'extrémité à des périphériques réseau
- Partie 4: Mettre en œuvre d'un routeur de sauvegarde
- Partie 5 : Configurer un nom d'hôte
- Partie 6: Explorez le reste du réseau

### Contexte/scénario

Le modèle de réseau dans cette activité PTPM (Packet Tracer Physical Mode) intègre de nombreuses technologies que vous pouvez maîtriser dans les cours Cisco Networking Academy. Il représente une version simplifiée d'un réseau de PME.

La plupart des appareils de la filiale de Seward et du centre de données Warrenton sont déjà déployés et configurés. Vous venez d'être embauché pour examiner les appareils et les réseaux déployés. Il n'est pas important que vous compreniez tout ce que vous voyez et faites dans cette activité. N'hésitez pas à explorer le réseau par vous-même. Si vous souhaitez poursuivre de manière plus méthodique, procédez comme suit. Répondez de votre mieux aux questions.

**Remarque:** Cette activité s'ouvre et se concentre sur le mode **Physique**. La plupart des activités de traceur de paquets que vous rencontrez dans les cours Cisco Networking Academy utiliseront le mode **logique**. Vous pouvez basculer entre ces modes à tout moment pour comparer les différences en cliquant sur les boutons **Logique** (Maj+L) et **Physique** (Maj+P). Cependant, dans d'autres activités de ce cours, vous pouvez être bloqué d'un mode ou de l'autre.

### Instructions

#### Partie 1 : Examiner la barre d'outils inférieure

La barre d'outils située dans le coin inférieur gauche propose plusieurs catégories de composants réseau. En principe, vous devriez voir celles qui correspondent aux **équipements de réseau**, aux **périphériques finaux** et aux **supports**. La quatrième catégorie (avec l'icône en forme d'éclair) est **Connexions** représente le support réseau pris en charge par Packet Tracer. Les deux dernières catégories sont **Divers** et **Connexion Multiutilisateur**.

Quelles sont les sous-catégories pour les **périphériques réseau**?

#### Partie 2 : Examiner les dispositifs dans un placard de câblage

- a. Si vous êtes allé explorer, revenez en mode **Physique** et **Intercity** maintenant. Dans la barre bleue supérieure, cliquez sur **Physique**, puis utilisez les boutons **Panneau de navigation** ou **Niveau arrière** pour accéder à **Intercity**.
- b. Cliquez sur **Seward**, puis sur la **succursale**.
- c. Cliquez sur le **placard de câblage de succursale**. Notez que le placard de câblage dispose d'un **rack**, d'un **panneau de câbles**, d'une **tablet** d'une **étagère**.

Le **rack** contient des périphériques pouvant être montés en rack. Si vous effectuez un zoom avant sur le rack (outil de zoom ou Ctrl+molette de défilement), vous pouvez voir que les périphériques sont vissés (montés) dans le rack. Sous le dispositif de distribution d'énergie, vous trouverez un routeur. Les routeurs se connectent à différents réseaux.

- d. En dessous du routeur se trouvent deux commutateurs. Ces commutateurs fournissent des connexions câblées pour se connecter à d'autres périphériques. Notez que les périphériques ont un nom attribué par l'administrateur réseau. Quels appareils utilisent une connexion filaire pour se connecter au commutateur **ALS2**?
- e. Sous les commutateurs du **rack** se trouve un point d'accès sans fil nommé **Point\_d'accès**. Les points d'accès sans fil utilisent une connexion sans fil pour se connecter à d'autres périphériques. Passez en mode **logique**. Quel périphérique est connecté à **Point\_d'accès**?
- f. Passez en mode **physique**. Tu devrais être de retour dans le **placard de câblage de la succursale**. Où se trouve physiquement le périphérique connecté à **Point\_d'accès**?

### Partie 3 : Connecter des périphériques d'extrémité à des périphériques réseau

Les appareils peuvent être connectés de différentes manières. Pour la connectivité réseau, les périphériques sont généralement connectés à l'aide d'un câble droit en cuivre ou sans fil. Pour la connectivité de gestion, les périphériques sont généralement connectés à l'aide d'un câble de console ou d'un câble USB.

**Remarque:** Packet Tracer classera le reste de cette activité. À tout moment, vous pouvez cliquer sur **Vérifier les résultats** en bas de la fenêtre **Tâches**. Cliquez ensuite sur **Éléments d'évaluation** pour voir les éléments que vous n'avez pas encore terminés.

- a. Enquêtez sur le **Cable Pegboard**. Il comprend deux câbles de **console**, dix câbles **droit en cuivre**, quatre câbles  **fibre**, deux câbles  **coaxiaux** et deux câbles **USB**. Notez que les représentations de câble en mode **Physique** sont plus représentatives de leurs homologues du monde réel. Passez en mode **logique**. Notez que les représentations de câble sont différentes dans ce mode.
- b. Passez en mode **physique**. Cliquez sur un **câble droit en cuivre** à partir de la **carte de câble**.
- c. Faites flotter votre souris sur les ports du **PC\_1** jusqu'à ce que la fenêtre contextuelle **FastEtherNet0** s'affiche. L'autre port **RS232** permet de connecter des câbles de **console**.
- d. Le câble **droit cuivre** étant toujours sélectionné, cliquez sur le port **FastEtherNet0** pour connecter le câble. Le port doit maintenant être mis en surbrillance en vert.
- e. Connectez l'autre extrémité du câble au commutateur **ALS2** en cliquant sur un port Fast Ethernet vide. Le câble doit maintenant se pendre entre **PC\_1** et le port **ALS2**.
- f. Les PC et les ordinateurs portables peuvent également être connectés à des périphériques réseau à l'aide d'un câble console ou d'un câble USB. Cette connexion fournit un accès de gestion. Cliquez sur un câble de **console** à partir de la **carte de câble**.
- g. Cliquez sur le port **RS232** sur **PC\_1**. Le port doit maintenant être mis en surbrillance en vert.
- h. Faites flotter votre souris sur le **Routeur d'extrémité** et recherchez le port **Console**. Vous pouvez **cliquer avec le bouton droit de la souris > Inspecter avant** pour effectuer un zoom avant et faciliter la recherche du port.
- i. Cliquez sur le port **Console** sur **Routeur d'extrémité** pour connecter le câble **Console**. Le câble doit maintenant se pendre entre **PC\_1** et le port **Console** du **Routeur d'extrémité**.

## Partie 4 : Installer un routeur de sauvegarde

Les nouveaux modèles de périphériques réseau sont accessibles via un port USB pour la configuration de gestion. Cela est nécessaire car les ordinateurs portables et les PC les plus récents n'incluent généralement pas de port RS232 pour les connexions par câble de console.

- a. Enquêtez sur le **plateau**. Cela inclut un inventaire des périphériques de la succursale de Seward qui ne sont pas actuellement installés.
- b. Cliquez et faites glisser le **Backup\_Routeur** vers un endroit vide dans le **rack**.
- c. Certains périphériques ne sont pas automatiquement sous tension lorsqu'ils sont installés dans le **rack**. Cliquez sur **Backup\_Routeur > Inspecter l'arrière**. Trouvez le bouton d'alimentation et allumez le routeur.
- d. Sur le **Cable Pegboard**, choisissez un câble **USB**. Retournez à la vue arrière de **Backup\_Routeur** et trouvez le port de la **console USB** à l'extrême gauche. Cliquez sur le port pour connecter le câble USB. Le port doit maintenant être mis en surbrillance en vert.
- e. Connectez l'autre extrémité du câble USB à l'un des ports USB de l'ordinateur **portable\_1**. Le câble ne pendra pas comme les câbles ont fait pour les connexions à **PC\_1**.

## Partie 5 : Configurer un nom d'hôte

Les administrateurs réseau attribuent généralement un nom aux périphériques réseau. Pour ce faire, vous utiliserez votre connexion console au **Backup\_Routeur**.

- a. Cliquez sur **Portable\_1 > onglet Desktop > Terminal**.
- b. La **configuration du terminal** est déjà définie avec la configuration de port nécessaire. Cliquez sur **OK**.
- c. Vous êtes maintenant en ligne de commande pour **Backup\_Routeur** et devriez voir ce qui suit.

```
<output omitted>
cisco ISR4331/K9 (1RU) processor with 1795999K/6147K bytes of memory.
Processor board ID FLM232010G0
3 Gigabit Ethernet interfaces
2 Serial interfaces
32768K bytes of non-volatile configuration memory.
4194304K bytes of physical memory.
3207167K bytes of flash memory at bootflash:.
0K bytes of WebUI ODM Files at webui:.
```

--- System Configuration Dialog ---

Would you like to enter the initial configuration dialog? [yes/no] : **no**

- d. Répondez **non** à la question, puis appuyez sur **ENTRÉE** pour obtenir l'invite de commande **Router**.

Press RETURN to get started!

**<ENTER>**

Router>

- e. Entrez les commandes suivantes pour nommer le routeur **Edge\_Router\_Backup**.

Router> **enable**

```
Router# configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)# hostname Edge_Router_Backup
Edge_Router_Backup (config) # fin
Edge_Router_Backup#
```

Notez que le nom d'hôte est passé de **Routeur** à **Edge\_Router\_Backup**.

- f. Fermez la fenêtre **Portable\_1** et revenez au **placard de câblage de succursale**.
- g. Notez que le nom complet de **Backup\_Routeur** n'a pas changé. Cliquez sur **Backup\_Routeur > onglet Config**. Dans Paramètres globaux, notez que Packet Tracer conserve deux noms pour le périphérique: **un nom d'affichage** et **un nom d'hôte**.

### Partie 6 : Explorez le reste du réseau

Prenez le temps d'explorer le reste du réseau. Familiarisez-vous avec les représentations réseau en modes **logique** et **physique**. En mode **Physique**, accédez à d'autres zones telles que le **centre de données Wellington** et le **Teleworker Home**. Les technologies utilisées dans ces endroits sont discutées plus en détail dans les cours Cisco Networking Academy. Pour l'instant, découvrez ce que vous pouvez découvrir par vous-même. Ne t'inquiète pas de casser quoi que ce soit. Vous pouvez toujours fermer Packet Tracer et ouvrir une nouvelle copie pour recommencer à explorer.