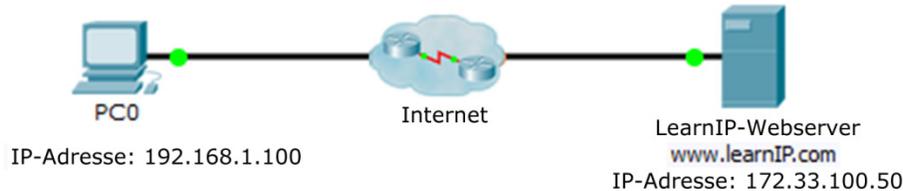


Packet Tracer – Verbindung mit einem Webserver

Topologie



Ziel

Beobachten Sie, wie Pakete mithilfe von IP-Adressen durch das Internet gesendet werden.

Schritt 1: Überprüfen der Verbindung mit dem Webserver

- Öffnen Sie das Fenster mit der Eingabeaufforderung auf dem Quellhost. Wählen Sie **PC0**.
- Klicken Sie auf die Registerkarte **Desktop** und dann auf **Command Prompt** (Eingabeaufforderung).
- Überprüfen Sie die Verbindung mit dem Webserver. Pingen Sie in der Eingabeaufforderung die IP-Adresse des Webserver an, indem Sie **ping 172.33.100.50** eingeben und die Eingabetaste drücken.

```
PC> ping 172.33.100.50
```

```
Pinging 172.33.100.50 with 32 bytes of data:
```

```
Antwort von 172.33.100.50: Bytes=32 Zeit=41ms TTL=126
```

```
Ping statistics for 172.33.100.50:
Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Mittelwert = 0ms
```

Eine Antwort verifiziert die Netzwerkverbindung vom Client zum Ziel-Webserver. Es kann anfangs zu einer Zeitüberschreitung der Antwort kommen, während die Geräte laden und ARP durchgeführt wird.

- Schließen Sie nur das Fenster „Command Prompt“ (Eingabeaufforderung), in dem Sie auf das x im Fenster klicken. Stellen Sie sicher, dass das Konfigurationsfenster von PC0 geöffnet bleibt.

Schritt 2: Herstellen einer Verbindung mit dem Webserver über den Webclient

- Wählen Sie auf der Registerkarte „Desktop“ auf PC0 **Web Browser** aus.
- Geben Sie bei „URL“ **172.33.100.50** ein, und klicken Sie auf **Go** (Los). Der Webclient verbindet sich mithilfe der IP-Adresse mit dem Webserver und öffnet die Webseite.

Packet Tracer – Verbindung mit einem Webserver

Welche Meldungen wurden Ihnen angezeigt, nachdem die Webseite vollständig geladen war?
