

Packet Tracer – Konfigurowanie RIPng

Topologia

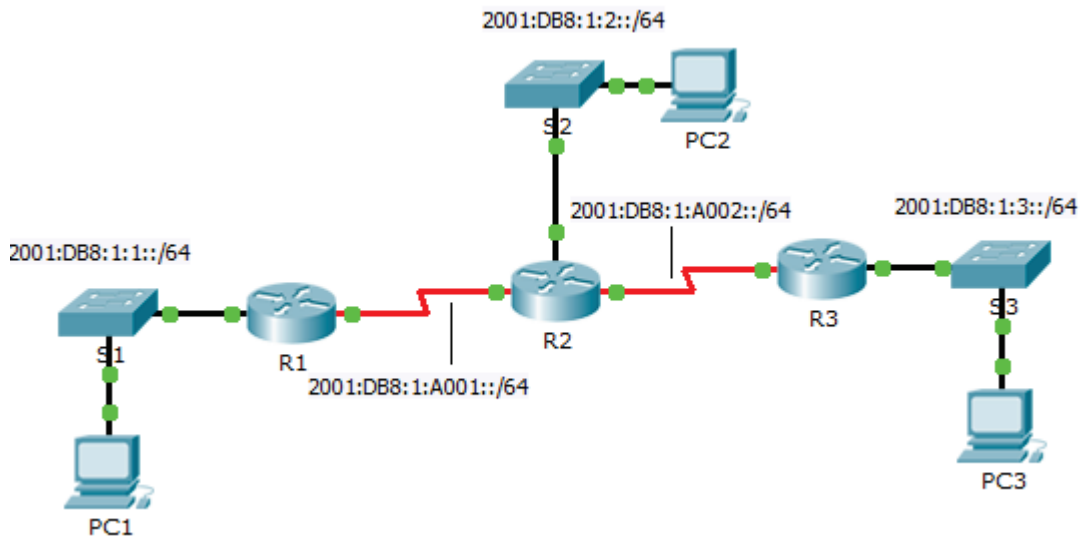


Tabela adresacji

Urządzenie	Interfejs	Adres IPv6/Prefiks
R1	G0/0	2001:DB8:1:1::1/64
	S0/0/0	2001:DB8:1:A001::1/64
R2	G0/0	2001:DB8:1:2::1/64
	S0/0/0	2001:DB8:1:A001::2/64
	S0/0/1	2001:DB8:1:A002::1/64
R3	G0/0	2001:DB8:1:3::1/64
	S0/0/1	2001:DB8:1:A002::2/64

Cele

Część 1: Konfigurowanie RIPng

Część 2: Weryfikacja konfiguracji i testowanie połączeń sieciowych

Wprowadzenie

RIPng (RIP NextGeneration) jest protokołem routingu wektora odległości do routowania adresów IPv6. RIPng oparty jest na RIPv2 i posiada taką samą odległość administracyjną oraz ograniczoną liczbę skoków do 15. Ćwiczenie pozwoli Ci zapoznać się z RIPng.

Część 1: Konfigurowanie RIPng

Krok 1: Skonfiguruj RIPng w R1.

- a. Włącz routing IPv6 w routerze R1.

```
R1(config)# ipv6 unicast-routing
```
- b. Przejdź do trybu konfiguracji protokołu RIPng.

```
R1(config)# ipv6 router rip CISCO
```

- c. Udostępnij protokół RIPng dla sieci, które połączone są z **R1**.

```
R1(config-rtr)# int g0/0
```

```
R1(config-if)# ipv6 rip CISCO enable
```

```
R1(config-if)# int s0/0/0
```

```
R1(config-if)# ipv6 rip CISCO enable
```

- d. Zapisz konfigurację.

Krok 2: Skonfiguruj RIPng na R2 i R3.

Powtórz to samo na ruterze **R2** i **R3** od kroku 1a do kroku 1d.

Część 2: Sprawdź konfigurację i przetestuj połączenia sieciowe

Krok 1: Wyświetl tablice routingu R1, R2 i R3.

- a. Użyj odpowiedniej komendy, aby zobaczyć tablicę routingu **R1**. RIPng (R) pojawia się teraz z podłączonymi (C) i lokalnymi (L) trasami w tablicy routingu. Wszystkie sieci są wpisane.
- b. Sprawdź, czy odpowiednie interfejsy używają RIPng.

```
R1# show ipv6 protocols
```
- c. Wyświetl bieżącą konfigurację routera **R1**. Wpisy RIPng są obecne.
- d. Powtórz Kroki od 1a do 1c na **R2** i **R3**, aby sprawdzić, czy zostały prawidłowo skonfigurowane.

Krok 2: Sprawdź łączność pomiędzy urządzeniami.

Teraz każde urządzenie powinno być w stanie wykonać ping pozostałych urządzeń. Jeśli nie, to sprawdź konfigurację pod kątem błędów i zastosuj odpowiednie rozwiązania.