

Packet Tracer – Konfigurowanie jednoobszarowego OSPFv2

Topologia

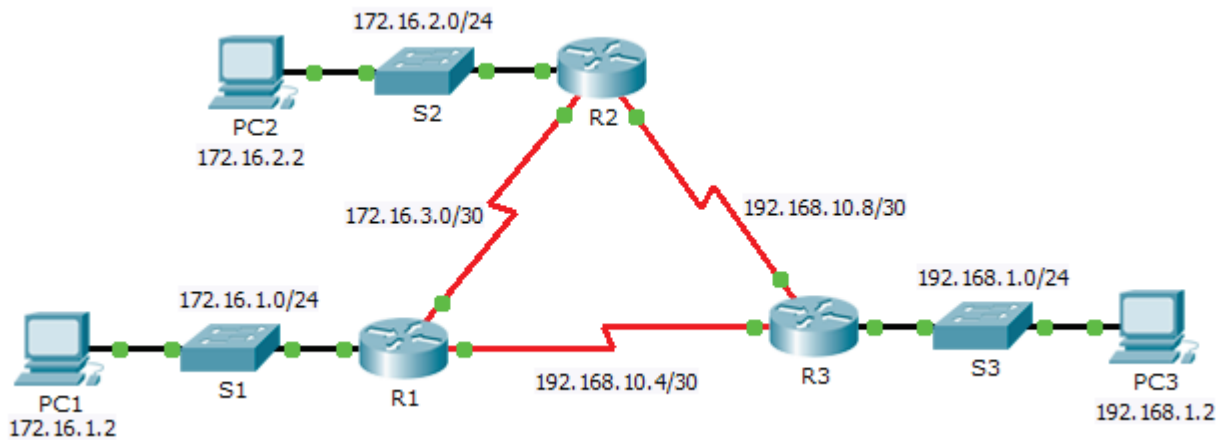


Tabela adresacji

Urządzenie	Interfejs	Adres IP	Maska podsieci	Brama domyślna
R1	G0/0	172.16.1.1	255.255.255.0	Nie dotyczy
	S0/0/0	172.16.3.1	255.255.255.252	Nie dotyczy
	S0/0/1	192.168.10.5	255.255.255.252	Nie dotyczy
R2	G0/0	172.16.2.1	255.255.255.0	Nie dotyczy
	S0/0/0	172.16.3.2	255.255.255.252	Nie dotyczy
	S0/0/1	192.168.10.9	255.255.255.252	Nie dotyczy
R3	G0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	Nie dotyczy
	S0/0/0	192.168.10.6	255.255.255.252	Nie dotyczy
	S0/0/1	192.168.10.10	255.255.255.252	Nie dotyczy
PC1	Karta sieciowa	172.16.1.2	255.255.255.0	172.16.1.1
PC2	Karta sieciowa	172.16.2.2	255.255.255.0	172.16.2.1
PC3	Karta sieciowa	192.168.1.2	255.255.255.0	192.168.1.1

Cele

Część 1: Konfigurowanie routingu OSPFv2

Część 2: Weryfikacja konfiguracji

Wprowadzenie

W tym ćwiczeniu adresacja IP jest już skonfigurowana. Twoje zadanie polega na podstawowym skonfigurowaniu jednoobszarowego OSPFv2 w topologii składającej się z trzech routerów, a następnie zweryfikowaniu łączności pomiędzy urządzeniami końcowymi.

Część 1: Konfigurowanie routingu OSPFv2

Krok 1: Skonfiguruj OSPF na routerach R1, R2 i R3.

Aby skonfigurować routing OSPF na wszystkich trzech routerach, użyj poniższych wymagań:

- Identyfikator procesu 10
- Identyfikator routera dla każdego routera: R1 = 1.1.1.1; R2 = 2.2.2.2; R3 = 3.3.3.3
- Adres sieciowy dla każdego interfejsu
- Interfejs LAN ustaw trybie pasywnym (nie używaj słowa kluczowego **default**)

Krok 2: Sprawdź prawidłowe działanie routingu OSPF.

Na każdym routerze tablica routingu powinna zawierać trasy do wszystkich sieci znajdujących się w topologii.

Część 2: Weryfikacja konfiguracji.

Każdy PC powinien być w stanie odbierać żądania ping od pozostałych dwóch komputerów PC. Jeżeli jest to niemożliwe, sprawdź swoją konfigurację.